

MALATESTIANA GAMING SOCIAL TALK



**SABATO
21 FEBBRAIO
AULA DIDATTICA
BLU**

**UN POMERIGGIO DEDICATO AL GAMING
PER PARLARE DI CREAZIONE DI GIOCO
NELLE SCUOLE ED ESPLORARE NUOVE
POSSIBILITÀ DIDATTICHE**

ORE 15:30 - 16:30 | IL GIOCO DIETRO AL GIOCO

Cosa rende un gioco da tavolo (e non) davvero memorabile? Non è solo fortuna, ma un incastro perfetto di storia, arte e numeri. Ci ragioniamo insieme a tre docenti esperti su progetti molto diversi fra loro in un talk aperto anche al pubblico:

- ✦ Prof.ssa **Chiara Boschi**, docente di lettere
- ✦ Prof. **Barnaba Gentili**, socio Area Games APS, docente esperto e autore di laboratori come "Crea il tuo gioco da tavolo".
- ✦ Prof. **Luca Sensolini**, direttivo Area Games APS, docente esperto e autore di laboratori di coding avanzato nella scuola secondaria con strumenti all'avanguardia come l'*Unreal Engine*

ORE 17:00 - 18:00 | COSA VOLETE CREARE?

"Entro nella mia classe e inizio chiedendo ai ragazzi cosa vogliono fare nel prossimo quadrimestre. Raccolgo idee, proposte, visioni. Illustro quali sono le difficoltà di cosa propongono e procedo cercando di capire con loro fin dove vogliono arrivare".

Da questo incipit, un modello di successo nella didattica per progetti in cui esploriamo l'estremizzazione del *Project Based Learning* dove il gioco diventa sfida, progetto e soluzione.

- ✦ Ne parla il Prof. **Filippo Maria Vincenzi**, docente multidisciplinare e presidente di Area Games APS

Guida e modera entrambi gli incontri il dott. **Michele Donati**, comunicatore esperto e presidente di FabGames Soc. Coop.

PER INFORMAZIONI

✉ malatestianamediateca@comune.cesena.fc.it | 366 1430062