

FederludoCon 2024

FederludoCon è un momento di aggregazione e conoscitivo, di scambio idee e prospettive, di formazione e progettazione comune; è dedicata ai rappresentanti delle Associazioni della Federazione ed eventuali loro associati ed è organizzata da Federludo, la Federazione delle Associazioni Ludiche Italiane, grazie al supporto e patrocinio del Comune di Cesena e della Biblioteca Malatestiana.

FederludoCon è l'evento annuale che permette alle Federassociate di vivere insieme momenti formativi, creativi e anche di svago e che aiuta a rafforzare la nostra "Identità Federativa", basata sulla condivisione e discussione delle idee, ma anche su quei piccoli elementi esperienziali e ludici che facilitano la conoscenza ed i legami, trasformandoci in un gruppo affiatato e sempre più capace di affrontare sfide, bandi, impegni e di saper rappresentare sui tavoli istituzionali tutto il mondo ludico italiano. FederludoCon si svilupperà in un weekend full immersion per rinsaldare la rete ed essere ancor di più un gruppo coeso e attivo, si discuterà dei passi fatti e di quelli da fare, nel futuro di Federludo, anche attraverso il Forum Nazionale del Terzo Settore di cui facciamo parte già da 2 anni.

Quest'anno, in virtù dei temi principali della FederludoCon, che saranno l'Accoglienza e la Condivisione, gran parte dell'evento sarà aperto al pubblico, gratuitamente, creando momenti sia di formazione che meramente ludici, di conoscenza reciproca ma soprattutto di diffusione della cultura ludica espressa nella nostra Carta dei Valori.

Le proposte saranno molteplici e varie e realizzate dai professionisti facenti parte delle nostre associate; i partecipanti potranno scegliere varie attività dal programma e personalizzare la propria esperienza a seconda dei propri interessi: vi saranno workshop e laboratori formativi svolti anche in contemporanea grazie alle numerose sale attrezzate messe a disposizione dalla Biblioteca Malatestiana. E' possibile iscriversi direttamente al desk della Ludoteca.

Federludo è la Federazione Italiana delle Associazioni Ludiche; ha finalità di supporto per le proprie associate nello sviluppo di competenze e professionalità, con azioni concrete di sostegno tecnico, legale, amministrativo e formativo; è presente su tutto il territorio nazionale, isole comprese, e si dedica a mantenere costantemente attiva la rete di contatti e le attività di networking fra le varie realtà ludiche. Si pone l'obiettivo di rappresentare e far emergere il settore dell'associazionismo ludico, spesso poco visibile, attraverso un'intensa attività di rappresentanza, presenza mediatica e valorizzazione agli occhi del grande pubblico dei progetti ludici di interesse sociale e nazionale.

La Carta dei Valori Ludici rappresenta il contratto che riunisce idealmente le associazioni ludiche nella promozione dei valori del buon gioco e dello sviluppo del benessere collegato alla sua diffusione nella società.

Il numero di associazioni riunite in Federludo è in crescita, dalla sua fondazione non si è mai fermato.

Dalla Lombardia fino alla Sardegna trovano spazio in Federludo tutte le realtà ludiche intenzionate a realizzare il sogno di creare un punto di riferimento nazionale in grado di agire con la forza dei numeri nei tavoli decisionali e di discussione, con l'obiettivo di promuovere e valorizzare il ruolo sociale, storico, educativo e di supporto del Gioco nella società moderna.

Programma

Venerdì 2 Febbraio

- Ore 18:00** Apertura della FederludoCon col presidente Giovanni Bacaro e con l'intervento delle autorità di Cesena
- Ore 21:00** Gioco da Tavolo aperto anche al pubblico gestito dalle federassociate romagnole

Sabato 3 Febbraio

SALA 1:

- Ore 14:30** Spazio per gli interventi ed i saluti degli ospiti
- Ore 15:00** La comunicazione e le associazioni ludiche a cura di Diego Fumagalli Ass.ne Oltregioco APS
- Ore 17:00** Peace: un esempio di docu-LARP (talk) a cura di Elio di Giovanni Ass.ne Proxima APS
- Ore 18:00** Presentazione dell'evento "Giochi in grotta" col comune di Grottammare. a cura di Matteo Carosi Ass.ne Spazio Ludico APS
- Ore 18:30** Intervento - "Attività ludiche e multidisciplinarietà: esperimenti di comunicazione trasversale con figure professionali di altri settori". a cura di Sara De Sanctis Ass.ne Drago APS

SALA 2:

- Ore 15:00** "Gioco nelle scuole: progetto Caritas contro l'abbandono scolastico". A cura di AereL APS
- Ore 16:00** Gioco nelle carceri: AereL APS presenterà la propria esperienza nella casa circondariale di Voghera
- Ore 17:00** Comunità Patrimoniali: conoscersi e riconoscersi come custodi del proprio patrimonio culturale. A cura di Sara De Sanctis, Ass.ne DRAGO
- Ore 17:30** presentazione e call to action del progetto "scuola di live - come diventare un giocatore di ruolo dal vivo" a cura di Matteo Geminiani Ass.ne FRD
- Ore 18:30** Tavola rotonda - Gioco e Storia: pensieri e riflessioni sugli elementi del successo di eventi di gioco a tema storico. A cura di Iacopo Trotta Ass.ne AFBIS con Ass.ne AereL APS

SALA 3:

- Ore 15:00** Didattica Ludica: uso dei giochi nella didattica dall'asilo all'Università. Esperienze e laboratori concreti. A cura di Filippo Maria Vincenzi Ass.ne Area Games APS
- Ore 16:30** Gioco di ruolo e didattica delle lingue: giocare in lingua target. A cura di Alessia Caviglia, Ass.ne Gondolin APS
- Ore 17:30** "Gioco nelle Biblioteche: progetto Biblioninsieme e nascita di una biblioteca ludica a Pavia". A cura di AereL APS.
- Ore 21:00, Tutte le sale:** Gioco da Tavolo aperto anche al pubblico gestito dalle federassociate romagnole

Domenica 4 Febbraio

- Ore 15:00** Gioco di Ruolo aperto anche al pubblico gestito dalle federassociate romagnole (fino alle 19:00)

Per tutta la durata dell'evento, la Mediateca e la piazzetta della Biblioteca Malatestiana resteranno aperte al pubblico con attività ludiche e molto altro.