

# MALATESTIANA GAMING



## MALATESTIANA GAMING SI FA IN TRE!!!

**SABATO 20 GENNAIO DALLE 15:00 IN MEDIATECA**

PER QUESTO SECONDO SABATO DI GIOCO DEL 2024, LA SALA GAMING OSPITERÀ TRE DIFFERENTI PROPOSTE LUDICHE. IL CIRCOLO PAUL MORPHY SARÀ PRESENTE CON GLI **SCACCHI**, PER FAR GIOCARE NOVIZI ED ESPERTI. LE VOLONTARIE DI ARCI SERVIZIO CIVILE SARANNO INVECE A DISPOSIZIONE PER PORTARVI NEL MONDO DEI **GIOCHI DA TAVOLO A TEMA NATURA** COME BEEZ, CASCADIA, DRAFTOSAURUS... INFINE I MASTER DELLA GILDA DEL LEONE ROSSO SONO PRONTI A INTRODURVI A QUATTRO DIVERSI **GIOCHI DI RUOLO\***:

### **ANDREA - VAESN: UN RACCONTO D'INVERNO**

Dicembre 1863. Gli stimati membri della società di Artemide di Uppsala sono invitati alla magione del conte Costantinovich nella foresta di San Pietroburgo per partecipare al Conclavum Sub Rosa, un incontro fra studiosi e praticanti dell'occulto e dell'esoterismo. Il gelido inverno e le interminabili notti del Nord vi attendono.  
ETÀ: 14+ GIOCATORI: 3-4

### **PIETRO - OLD SCHOOL ESSENTIALS: DAL TRAMONTO ALL'ALBA**

Quell'idolo rubato doveva solo valere qualche moneta in più e invece si è rivelato valere quanto le vostre vite. Chi l'avrebbe detto che vi sareste trovati nel cuore della notte nel fitto della foresta a sperare di trovare il Tempio di Xyres prima che l'alba segni il tramonto della vostra esistenza...  
ETÀ: 16+ GIOCATORI: 3-4

### **GIANLUCA - DURF: IL COVO DELL'ALCHIMISTA**

Un gruppo di avventurieri ritorna nel covo dei contrabbandieri che li aveva assoldati per rubare dei preziosi manufatti. Misteriosamente la grotta è vuota e l'unica traccia dei loro complici è una lunga striscia di sangue che conduce verso una strana apertura nella parete che non c'era l'ultima volta che si erano recati lì...  
ETÀ: 18+ GIOCATORI: 3-4

### **MICHELE - PRIMA VENERO**

Berlino 1942, una mattina grigia, un appartamento, un condominio di periferia. Li hai sentiti arrivare a sirene spianate e sei scappato nell'unico posto dove avresti potuto nasconderti: la soffitta. Qui è buio, le condotte nei muri trasportano i rumori degli aguzzini che frugano nel palazzo alla tua ricerca. Trattieni il fiato. Poi un sussurro. Non sei solo.  
Età: 18+ Giocatori: 4-5

**\*i giochi di ruolo sono su prenotazione e presentano forti contenuti sensibili.  
Contattaci per specifiche informazioni!**

**\*PER INFO E PRENOTAZIONI:**  
**malatestianamediateca@comune.cesena.fc.it |  3661430062**