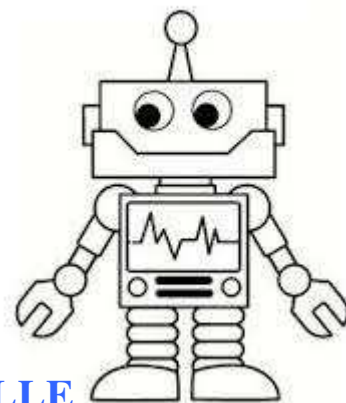
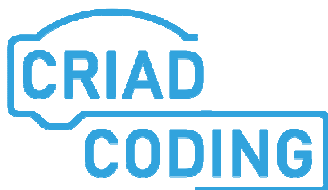




**Comune di Cesena**  
Ente accreditato/qualificato MIUR:  
Scuola dell'Infanzia  
paritaria comunale "Fiorita"  
ai sensi del D.M. 170/2016



## **CODING E PENSIERO COMPUTAZIONALE – CONCETTI, METODO E PRATICA APPLICATA ALLE MATERIE CURRICOLARI**

**corso di formazione per insegnanti delle scuole secondarie di primo grado**  
**Novembre/Gennaio 2021**

### **PRESENTAZIONE DEL CORSO:**

Il corso fornisce un'introduzione concettuale, metodologica e pratica al coding e al pensiero computazionale, inquadrati come strumenti utili sia per potenziare competenze trasversali (ragionamento logico, capacità di affrontare, rappresentare e risolvere problemi, capacità di esprimersi e descrivere soluzioni, creatività), sia per l'apprendimento e l'esplorazione delle materie curriculari.

L'approccio utilizzato è orientato al learning by doing, integrando contenuti concettuali e metodologici alla loro immediata applicazione in scenari e progetti che coinvolgono i partecipanti. Il corso ha l'obiettivo di fornire elementi utili in termini di conoscenze e competenze per i docenti delle scuole secondarie di primo grado anche in relazione all'azione fatta a livello governativo su scuole primarie e dell'infanzia, ove il coding sarà obbligatorio a partire dal 2022 (mozione n.1-00117 marzo 2019).

### **a cura di:**

CRIAD - Centro di Ricerche dell'Informatica applicata alla Didattica  
rif. prof. Alessandro Ricci, Dipartimento di Informatica - Scienza e Ingegneria, Università di Bologna  
- Direttore del CRIAD - Centro di Ricerca per l'Informatica Applicata alla Didattica, Cesena  
- Co-coordinatore del DIR - Distretto dell'Informatica Romagnolo

Il corso si articola su n. 7 incontri in presenza (15 ore) e 10 ore di lavoro individuale (con interazioni online).

### **OBIETTIVI**

- Fornire basi introduttive - concettuali, metodologiche e pratiche - del coding e pensiero computazionale, usando come piattaforma di riferimento per la parte laboratoriale/pratica Snap! e Scratch.
- Approfondire l'uso coding come competenza trasversale da applicare alle materie curriculari, considerando casi ed esempi concreti in alcune materie.
- Condividere materiale ed esperienze, entrando a far parte di una rete di docenti e formatori interessati al tema.

### **Competenze attese:**

- Capacità di progettare e implementare micromondi su piattaforme Snap!/Scratch utili ai propri scopi didattici.
- Capacità di integrare elementi di coding e del pensiero computazionale nell'insegnamento agli studenti.

### **Metodologie utilizzate:**

- Integrazione dei contenuti erogati in modalità frontale (mediante slide e riferimenti a testi e contenuti in rete) con loro sperimentazione contestuale e applicazione diretta al computer con esempi e progetti, usando le piattaforme di riferimento (Snap!/Scratch)
- Sviluppo di un proprio progetto, nella parte di sperimentazione/autoformazione del corso.

### **Calendario:**

Il corso è organizzato in tre parti:

- (1) una prima parte di 6 incontri con lezioni frontali (con laboratorio integrato), da due ore - con un incontro alla settimana a partire dall'inizio di novembre, fino a metà Dicembre;
- (2) una seconda parte di sviluppo di un progetto in autonomia da parte dei partecipanti come autoformazione;
- (3) un incontro finale di 3 ore, di condivisione e discussione dei progetti svolti, in gennaio.

**Date proposte:**

- Giovedì 04 Novembre, ore 18:00 - 20:00**
- Giovedì 11 Novembre, ore 18:00 - 20:00**
- Giovedì 18 Novembre, ore 18:00 - 20:00**
- Giovedì 25 Novembre, ore 18:00 - 20:00**
- Giovedì 02 Dicembre, ore 18:00 - 20:00**
- Lunedì 06 Dicembre, ore 18:00 - 20:00**
- Giovedì 13 Gennaio, ore 17:00 - 20:00**

**SEDE:**

**Gli incontri avverranno presso la sede di Casa Bufalini, in via Masini 16 – Cesena (FC).**

**DURATA:** FORMAZIONE IN PRESENZA: **15** ore finali

SPERIMENTAZIONE/AUTOFORMAZIONE (studio personale/elaborazione di documentazione): **10** ore  
PER UN TOTALE DI **25** ORE.

**QUOTA DI PARTECIPAZIONE: 120 €**

Il pagamento dovrà essere effettuato una volta ricevuta la conferma via mail dell'avvio della formazione.

Inizio iscrizioni: **4/10/2021**

Termine ultimo iscrizioni: **25/10/2021**

Termine ultimo di pagamento: **27/10/2021**

**Numero minimo dei partecipanti: 10**

Questo corso è **accreditato dal MIUR ai sensi della legge D.M.170/2016 e presente sulla piattaforma S.O.F.I.A.** del Ministero dell'Istruzione, Università e Ricerca <http://www.istruzione.it/pdgg/index.html>

**Ente accreditato per il CDE:**

Scuola dell'infanzia paritaria "Fiorita" Comune di Cesena.

Ai fini dell'**accreditamento MIUR l'iscrizione dovrà avvenire ESCLUSIVAMENTE nella piattaforma S.O.F.I.A.** dove sarà possibile scaricare anche l'attestato di partecipazione.

**Cod. ID 64439**

Le informazioni relative alle modalità di iscrizione si trovano sul sito del CDE: [www.comune.cesena.fc.it/CDE](http://www.comune.cesena.fc.it/CDE)

**Pagamenti:**

- Carta del Docente (Scuola dell'Infanzia paritaria "Fiorita")

Selezionare in dettaglio, SOLO NELL' ESERCIZIO FISICO: "Corsi aggiornamento

Enti accreditati/qualificati ai sensi della direttiva 170/2016";

- Bonifico:

IBAN IT 15 O 01030 23901 000001514209

intestato a: COMUNE DI CESENA - Piazza del Popolo, 10 47521 Cesena (FC);

- Bollettino postale:

C/C n.14412472

SERVIZIO TESORERIA Causale: CDE **CODING E PENSIERO COMPUTAZIONALE - CONCETTI, METODO E PRATICA APPLICATA ALLE MATERIE CURRICOLARI**

Per il rilascio di eventuale fattura occorre farne richiesta **prima** di procedere al pagamento (solo per pagamenti con bonifico/bollettino postale)

**Per coloro che non possono registrarsi** nella Piattaforma S.O.F.I.A. l'iscrizione potrà avvenire tramite il **modulo online nel sito del CDE:**

[https://unionevallesavio.elixforms.it/rwe2/module\\_preview.jsp?MODULE\\_TAG=iscrizione\\_CDE](https://unionevallesavio.elixforms.it/rwe2/module_preview.jsp?MODULE_TAG=iscrizione_CDE)

PER OGNI ULTERIORE INFORMAZIONE:

**CDE – Via Aldini 22 (Cesena)**

**Tel 0547 / 355743 – 355734**

**Email: [formazione.cde@comune.cesena.fc.it](mailto:formazione.cde@comune.cesena.fc.it)**

