



# BEYOND THE HORIZON



ALMA MATER STUDIORUM  
UNIVERSITÀ DI BOLOGNA  
CAMPUS DI CESENA

O	V	O	D	B	J	B	F	O	H	<b>S</b>	A	V	L	O	C	S	M	J	S
P	K	P	Q	V	U	H	I	<b>P</b>	<b>E</b>	<b>O</b>	<b>P</b>	<b>L</b>	<b>E</b>	I	C	S	P	I	F
A	S	C	C	I	C	H	<b>P</b>	<b>E</b>	<b>A</b>	<b>C</b>	<b>E</b>	L	T	U	R	E	K	C	A
U	W	M	<b>P</b>	<b>R</b>	<b>O</b>	<b>S</b>	<b>P</b>	<b>E</b>	<b>R</b>	<b>I</b>	<b>T</b>	<b>Y</b>	A	H	E	L	D	C	L
O	C	E	N	V	I	<b>P</b>	<b>L</b>	<b>A</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>T</b>	T	R	O	N	M	H	O	L
S	M	B	V	C	P	L	<b>P</b>	<b>A</b>	<b>R</b>	<b>T</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>R</b>	<b>S</b>	<b>H</b>	<b>I</b>	<b>P</b>	S	S
S	A	B	C	D	N	O	E	O	F	<b>Y</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>X</b>	<b>T</b>	A	J	N	S	F

**PRO  
GRA  
MMA  
EVE  
NTO**

**NOTTE EUROPEA DEI RICERCATORI**  
**VENERDÌ 27 NOVEMBRE 2020**

# LA NOTTE

**La NOTTE EUROPEA DEI RICERCATORI** (ri)torna a Bologna e nelle città della Romagna sedi dei Campus universitari: Cesena e Cesenatico, Forlì e Predappio, Ravenna, Rimini.

Laboratori, giochi, quiz, virtual tour, esperimenti in diretta, letture, spazi di confronto LIVE a tu per tu con i ricercatori sugli argomenti più attuali si svolgeranno quest'anno ONLINE e su un'unica piattaforma.

Il progetto, che si arricchisce della parola NEXT per dare il senso di uno sguardo che va oltre l'orizzonte, si focalizza sulle soluzioni che la ricerca può fornire per rispondere ai 17 obiettivi per lo sviluppo sostenibile individuati nell'Agenda 2030 dell'Assemblea Generale delle Nazioni Unite.

All'Università di Bologna, ogni Campus esprime una propria vocazione scientifica e educativa distinta per rispondere alle urgenti sfide ambientali e sociali della sostenibilità definite, a livello globale, nei 17 obiettivi delle Nazioni Unite e raggruppate dal Parlamento Europeo sotto le 5 P: People, Peace, Planet, Prosperity e Partnership.

A Cesena, in particolare, la ricerca ruota intorno ai concetti di PEOPLE, PEACE, PLANET. I progetti negli ambiti agricoltura, alimentazione e tecnologie innovative, architettura, psicologia, ICT e bioingegneria, mostrano come la ricerca possa portare un contributo concreto allo sviluppo locale e alla vita quotidiana delle persone. Le iniziative dei ricercatori indagano il presente attraverso lo studio del cervello e dei nostri comportamenti, gli effetti funzionali e disfunzionali dei social networks o le "gioie e dolori del vivere insieme" e del relazionarsi con gli altri. Attraverso le nuove tecnologie potremo approfondire gli obiettivi di sostenibilità dell'ONU legati e cambiando di area di interesse, affronteremo il tema delle tecnologie alimentari innovative, scoprendo poi, negli alimenti, quali sono i microrganismi buoni o quelli cattivi: cambieremo quindi punto di vista per scoprire che guardiamo comunque lo stesso orizzonte.

## E SE LA TUA VITA FOSSE UN "REALITY SHOW"?

**Effetti funzionali e disfunzionali dell'utilizzo dei social networks in bambini, adolescenti e adulti.**

*Tre differenti tipologie di Webinar nell'arco della giornata:*

09:00-10:30 e 11:00-12:30: Webinar interattivo "E se la tua vita fosse un reality show", con gli studenti del Liceo Laura Bassi di Bologna.

15:30-17:00: Webinar interattivo "Fare formazione e insegnare a distanza", dedicato ad insegnanti di tutte le scuole.

18:30-20:00: Webinar interattivo "Il web in famiglia: effetti funzionali e disfunzionali nella vita quotidiana", dedicato a tutti, soprattutto ai genitori.

*A cura di Elvis Mazzoni e Martina Benvenuti*

## DALLA TUA VISION ALLA TUA LOGICA

**Le abilità percettive predicano le abilità logiche**

*Tre differenti tipologie di Webinar nell'arco della giornata:*

9:30-12.30: Esperimenti online "Dalla tua vision alla tua logica" con gli studenti del Liceo Laura Bassi di Bologna.

15:30-17:00: Webinar interattivo "Profilo di funzionamento cognitivo e didattico a distanza: cosa cambia per chi ha difficoltà di apprendimento?" rivolto agli insegnanti di tutte le scuole

18:30-20:00: Webinar interattivo "Dalla tua vision alla tua logica: Le abilità percettive predicano le abilità logiche", verranno esplicitati i legami fra abilità percettiva e abilità logica e verranno presentati i risultati degli esperimenti online svolti al mattino. L'evento è rivolto a tutti.

*A cura di Mariagrazia Benassi, Sara Giovagnoli e Sara Garofalo*

## GIOIE E DOLORI DEL VIVERE INSIEME

### Un gioco per comprendere come ci relazioniamo agli altri

“Come ci rapportiamo agli altri?”, “Perché abbiamo dei pregiudizi nei confronti di alcune persone”, “Chi ci sostiene maggiormente per affrontare le sfide quotidiane?”

Questi sono alcuni esempi di domande che animano le ricerche psicologiche. In questo gioco, adolescenti e adulti possono partecipare a un quiz online per mettere alla prova la loro comprensione dei rapporti sociali.

18.00-19.00 "Gioie e dolori del vivere insieme". Gioco online con Kahoot per comprendere come ci relazioniamo agli altri. L'evento è rivolto a tutti.

*A cura di Elisabetta Crocetti*

## SCOPRIAMO IL CERVELLO

### Esplorando le basi neurali del comportamento

Una serie di brevi webinar interattivi di 15 minuti nell'ambito delle neuroscienze ci guida alla scoperta dei processi cognitivi e delle basi neurali del nostro comportamento:

18.00; 19.15; 20.30; 21.45: Il nostro cervello apprende dall'esperienza: il condizionamento;

18.15; 19.30; 20.45; 22.00: Il tuo cervello vede più di quanto credi! Il fenomeno del priming;

18.30; 19.45; 21.00; 22.15: Quanto siamo influenzati dagli altri? Il cervello nelle relazioni sociali;

18.45; 20.00; 21.15; 22.30: Illusioni multisensoriali: Quando i nostri sensi ingannano la percezione della realtà;

19.00; 20.15; 21.30; 22.45: Possiamo prestare attenzione a tutto ciò che ci circonda? Esploriamo l'attenzione selettiva

*A cura di Giuseppe Di Pellegrino e Caterina Bertini*

## MICROORGANISMI NEGLI ALIMENTI, I BUONI E I CATTIVI \*

18.00-19.00 e 21.30-22.30 Sarà possibile attraverso video, link a siti web e brevi presentazioni scoprire le principali attività di ricerca e progetti del gruppo di microbiologia degli alimenti del Campus di Cesena. Scoprire il ruolo dei microrganismi negli alimenti; e tutte le potenzialità e rischi legati al loro utilizzo nel settore alimentare.

*A cura di Lorenzo Siroli*

## COME SI FA L'OLIO DI OLIVA? \*

Scopri con noi tutte le fasi di produzione dell'olio!

Visita il frantoio virtuale, guarda i video sulla produzione dell'olio di oliva, leggi la descrizione dei vari passaggi... e gioca con noi! Fai il quiz, completa la mappa virtuale e scarica il QRcode.

Incontro con i ricercatori su Teams: 18.00-18.30, 19.00-19.30, 20.00-20.30

*A cura di Tullia G. Toschi, Alessandra Bendini, Enrico Valli ed Enrico Casadei*

## COME SI PRODUCONO GLI ALIMENTI? \*

### Esperimenti e tecniche innovative

Sai come vengono fatti gli alimenti su larga scala e confezionati? Dietro gli alimenti si nascondono processi di produzione complessi e a volte sconosciuti. Qui scoprirai il "dietro le quinte", i processi e le tecniche impiegate nella fabbricazione degli alimenti grazie a Quiz e mappe interattive. Le attività saranno disponibili a ciclo continuo e l'evento live sarà fruibile in orari prefissati.

Incontro con i ricercatori su Teams: 18.30-19.00, 19.30-20.00, 20.30-21.00

*A cura di Fabio D'Elia e Urszula Tylewicz*





ALMA MATER STUDIORUM  
UNIVERSITÀ DI BOLOGNA  
CAMPUS DI CESENA

A P G H S R E U I S Y O F C A V L O

P  
L  
A  
N  
E  
T

**LA BIODIVERSITÀ DEL MONDO MICROBICO E I COMPOSTI BIOATTIVI DELLE ALGHE: UN PREZIOSO AIUTO PER METODI DI CONSERVAZIONE SOSTENIBILI \***

18.00-19.00 e 21.30-22.30 Incamminiamoci in un viaggio virtuale nelle attività di ricerca del progetto "BioProMedFood". Scopriamo alternative sostenibili che possono sostituire i metodi di conservazione di alimenti freschi e stupiamoci per il prezioso aiuto che viene dal micro-mondo batterico o da ciò che ci regala il mare.

*A cura di Giulia Tabanelli e Fausto Gardini*

B P L A N E T F C A S L O C S M J S

P  
L  
A  
N  
E  
T

**THE MEAT GAMES Testa le tue competenze sulla carne e i prodotti ittici \***

Quanto ne sai sulla carne? Testa le tue competenze e cogli l'occasione per imparare nuovi concetti sulla qualità della carne e dei prodotti ittici! Nella nostra pagina troverai quiz e giochi adatti ad ogni età e tanti materiali utili per arricchire le tue conoscenze e appagare le tue curiosità.

Le attività saranno disponibili a ciclo continuo, l'evento live sarà fruibile ad un orario prefissato: 18.30-19.00 e 19.30-20.00

*A cura di Giulia Baldi, Francesca Soglia e Massimiliano Petracci*

\*  
09:00-10:00  
Webinar interattivo "Venite a scoprire con noi il mondo degli alimenti" con gli studenti della Scuola Secondaria di I grado via Pascoli (Cesena).  
10:20-11:20  
Webinar interattivo "Venite a scoprire con noi il mondo degli alimenti" con gli studenti della Scuola secondaria di I grado Pascoli (IC San Mauro Pascoli)

S  
L  
A  
S  
L  
F  
L  
M  
S  
P  
L  
A  
N  
E  
T  
F  
L  
M  
P  
N  
E  
T  
D  
T  
H  
C  
J  
C  
I  
P  
L  
A  
N  
E  
T  
N  
O  
E  
O  
F  
R  
A  
E  
G  
O  
I  
S  
C  
O  
P  
L  
E  
S  
E  
A  
E  
L  
A

P E A C E E Y J E Y O F C A V L O C

P  
E  
A  
C  
E

**SOSTENIBILITÀ AUMENTATA Usare la realtà aumentata e gamification per introdurre concetti relativi a sostenibilità e SDGs**

Attività interattiva di gioco, sviluppata come un "escape campus", che prevede un tour virtuale all'interno del Campus di Cesena, tramite l'utilizzo di un sistema che implementa tecniche di gamification e realtà aumentata per introdurre concetti legati alla sostenibilità e agli SDGs.

09.00: incontro con le scuole medie  
11.00: incontro con le scuole superiori  
18.00-20.00: sessione interattiva aperta a tutto il pubblico  
*A cura di Catia Prandi*

P L A N E T N O E O F R A E G O I S

P  
L  
A  
N  
E  
T

**COSTRUIRE E INTERAGIRE CON MONDI AUMENTATI Estendere il mondo fisico con ologrammi e entità computazionali**

Nuove tecnologie ad oggi disponibili abilitano una sempre più stretta interazione tra ambienti virtuali e realtà fisica. Consentono cioè di estendere la realtà in cui viviamo con ologrammi interattivi. Questa attività coinvolgerà i partecipanti nell'interazione con "mondi aumentati" e ologrammi, mostrando uno spaccato dello stato dell'arte delle tecnologie di realtà aumentata.

09.00: incontro con le scuole medie  
11.00: incontro con le scuole superiori  
18.00-20.00: sessione interattiva aperta a tutto il pubblico  
*A cura di Angelo Croatti e Alessandro Ricci*

### DINOSAURI E STRANE BESTIE DELL'ADRIATICO

#### Vite da salvare

Verranno fornite informazioni sulle due specie di storione, il pesce più antico, un vero dinosauro del mare, presenti nei fiumi italiani e in Adriatico, evidenziandone le differenze. Si illustrerà il ciclo biologico dell'anguilla, specie con caratteristiche particolari ed uniche. Si illustreranno le attività di salvaguardia e reintroduzione delle specie svolte dal Corso di Laurea in Acquacoltura. Si cercherà di far comprendere la complessità del ciclo di vita di queste specie e l'importanza della loro protezione.

Ore 22.00-24.00: verrà fatta una presentazione sulle caratteristiche biologiche e la storia delle due specie considerate (anguilla e storione) e verrà proiettato un documentario sull'anguilla.

*A cura di Annalisa Zaccaroni e Oliviero Mordenti*

### UN MARE SILENZIOSO

#### I suoni del mare e l'inquinamento acustico

Attraverso attività interattive ed il gioco, cercheremo di far comprendere quanto l'ambiente marino possa essere "rumoroso", quali siano le modalità con cui le specie marine utilizzano i suoni, e quanto sia importante quello che viene chiamato inquinamento acustico sottomarino. L'attività verrà svolta in collaborazione con l'Istituto Nazionale di Geofisica e Vulcanologia, sezione di Bologna.

Ore 21.00-23.00: breve presentazione introduttiva su come i suoni vengono prodotti e su come si propagano in acqua, su come i suoni vengono utilizzati dagli organismi marini, e come l'inquinamento acustico possa impattare sulla loro vita. Verranno poi proposti giochi interattivi sotto forma di quiz e sarà lasciato materiale per svolgere attività relative al suono in maniera indipendente

*A cura di Annalisa Zaccaroni*



# BEYOND THE HORIZON

## CON LA PARTECIPAZIONE DEI RICERCATORI DEL:

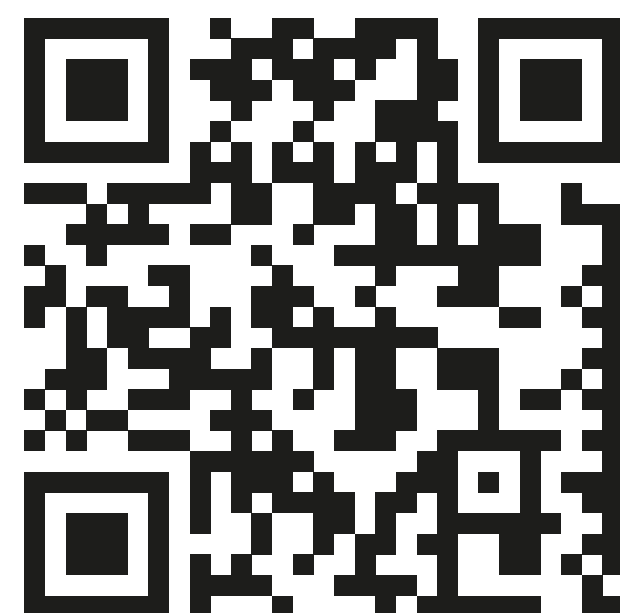
PSI Dipartimento di Psicologia "Renzo Canestrari"  
DISTAL Dipartimento di Scienze e Tecnologie Agro-Alimentari  
DISI Dipartimento di Informatica – Scienza e Ingegneria  
DIMEVET Dipartimento di Scienze Mediche Veterinarie

## RESPONSABILE SCIENTIFICO

Elvis Mazzoni

# La Notte dei Ricercatori è Online su:

# [www.nottedeiricercatori-society.eu](http://www.nottedeiricercatori-society.eu)



Un progetto di:

CINECA  
CINECA



ALMA MATER STUDIORUM  
UNIVERSITÀ DI BOLOGNA



Consiglio Nazionale delle Ricerche  
Area della Ricerca di Bologna



Istituto Nazionale di Fisica Nucleare  
Sezione di Bologna



INAF  
ISTITUTO NAZIONALE  
DI ASTROFISICA



ISTITUTO NAZIONALE  
DI GEOFISICA E VULCANOLOGIA

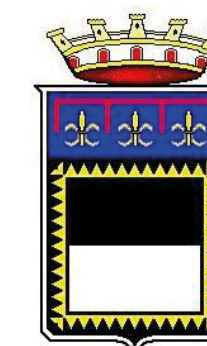


In collaborazione con:

ANNA BRINI • ARPAE-SIMC – AGENZIA REGIONALE PREVENZIONE, AMBIENTE, ENERGIA EMILIA-ROMAGNA – STRUTTURA IDROMETEOROLOGIA • ART-ER ATTRATTIVITÀ RICERCA TERRITORIO • ASSOCIAZIONE AMICI DELLE VIE D'ACQUA E DEI SOTTERRANEI DI BOLOGNA • ASSOCIAZIONE DONNE E SCIENZA • ASSOCIAZIONE SUCCEDA SOLO A BOLOGNA • CHERENKOV TELESCOPE ARRAY OBSERVATORY gGmbH • CITTÀ METROPOLITANA DI BOLOGNA • COMUNE DI BOLOGNA • CANALI DI BOLOGNA • CREA – CONSIGLIO PER LA RICERCA IN AGRICOLTURA E L'ANALISI DELL'ECONOMIA AGRARIA • CUBO – THE CORPORATE MUSEUM OF THE UNIPOL GROUP • EMILIA-ROMAGNA TEATRI FONDAZIONE • ENEA - AGENZIA NAZIONALE PER LE NUOVE TECNOLOGIE, L'ENERGIA E LO SVILUPPO SOSTENIBILE • ER.GO – AGENZIA REGIONALE PER IL DIRITTO AGLI STUDI SUPERIORI • FONDAZIONE AIRC PER LA RICERCA SUL CANCRO • FONDAZIONE DEL MONTE DI BOLOGNA E DI RAVENNA • FONDAZIONE GOLINELLI • FONDAZIONE VILLA GHIGI • GRUPPO SPELEOLOGICO BOLOGNESE – UNIONE SPELEOLOGICA BOLOGNESE • IRCCS ISTITUTO DELLE SCIENZE NEUROLOGICHE • ISPRA - ISTITUTO SUPERIORE PER LA PROTEZIONE E LA RICERCA AMBIENTALE • ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE MARIA MONTESSORI – LEONARDO DA VINCI • LEPIDA ScpA • KILOWATT APS • LICEO CLASSICO MINGHETTI • LICEO GINNASIO GALVANI BOLOGNA • LICEO MALPIGHI BOLOGNA • LICEO LAURA BASSI BOLOGNA • MAMbo – MUSEO D'ARTE MODERNA DI BOLOGNA • MARIE CURIE ALUMNI ASSOCIATION • MINERVA – ASSOCIAZIONE DI DIVULGAZIONE SCIENTIFICA • MUSEO EBRAICO • REGIONE EMILIA-ROMAGNA • TEATRO DELL'ARGINE • TREKKING ITALIA – SEZIONE EMILIA-ROMAGNA

La lista aggiornata è presente online

Con il patrocinio di:



COMUNE DI CESENA



SOCIETY NEXT è un progetto finanziato dalla Comunità Europea nell'ambito delle azioni Marie Skłodowska Curie, G.A. n. 954949